

NOGOMET

Nogomet za starejše učence, 9. razred in mlajše

1. Organizator

Zavod za šport RS Planica, Dunajska cesta 22, 1000 Ljubljana

2. Izvajalec

Nogometna zveza Slovenije

Informacije: Nogometna zveza Slovenije, Rajko Korent,

Predoslje 40a, 4000 Kranj,

tel.: 04 275 94 47, faks: 04 275 94 56,

e-pošta: rajko.korent@nzs.si.

3. Starostna kategorija

Učenci 9. razred in mlajši*

*Najstarejši učenci, ki lahko sodelujejo na tekmovanju, so letnik 2010.

4. Datum in kraj tekmovanja

Regijska tekmovanja: do 16. januarja 2026.

Četrtnfinalna tekmovanja: do 13. februarja 2026.

Polfinalna tekmovanja: do 13. marca 2026

Finalno tekmovanje: začetek maja 2026.

5. Prijava

Za vse ravni tekmovanja mora vodja ekipe, ki se je uvrstila v nadaljnje tekmovanje, ekipo prijaviti prek spletne aplikacije Šolska športna tekmovanja. Dostop do aplikacije je mogoč prek portala www.sportmladih.net. Izvajalec tekmovanja mora v 24 urah po končanem tekmovanju organizatorju tekmovanja (imenovan je na začetku razpisa) ali izvajalcu naslednje stopnje tekmovanja poslati dosežke in naslove šol, ki so se uvrstile v nadaljnje tekmovanje.

Prijava ekipe, imenovanje izvajalca tekmovanja in obveščanje o tekmovanju za državno raven od vključno četrtfinala dalje poteka skladno s Pravilnikom o organizaciji in izvedbi šolskih športnih tekmovanj.

6. Tekmovalne stopnje

Regijska tekmovanja

Število ekip, ki se iz regijskih predtekmovanj (občinskih in medobčinskih) uvrstijo na regijsko tekmovanje, določi regijski center na skupnem sestanku na začetku šolskega leta.

Ekipe, ki so si zagotovile nastop na regijskem tekmovanju, morajo izvajalcu regijskega tekmovanja pravočasno poslati prijavo z vsemi podatki (natisnjen obrazec iz Spletne aplikacije Šolska športna tekmovanja). Izvajalca regijskega tekmovanja izbere regijski koordinator za šolska športna tekmovanja. Sistem regijskih tekmovanj določi regijski center.

Število ekip, ki se z regijskih tekmovanj uvrstijo v četrtfinale: Maribor (3), Murska Sobota (3), Ljubljana - MOL (3), Celje (3), Slovenj Gradec (2), Ptuj (2), Velenje (2), Novo mesto (2), Kranj in Jesenice (2), Koper (2), Nova Gorica (2), Grosuplje (2), Brežice (1), Ljubljana - okolica (1), Zagorje (1), Postojna (1).

Četrtfinalna tekmovanja

Ekipe so razvrščene v naslednje četrtfinalne skupine:

VZHOD

A SKUPINA: Maribor (1.), Murska Sobota (2.), Slovenj Gradec (1.), Celje (3.)

B SKUPINA: Maribor (2.), Murska Sobota (1.), Slovenj Gradec (2.), Celje (2.)

C SKUPINA: Celje (1.), Maribor (3.), Ptuj (2.), Velenje (2.)

D SKUPINA: Murska Sobota (3.), Ptuj (1.), Velenje (1.), Brežice (1.)

ZAHOD

E SKUPINA: Ljubljana – MOL (1.), Novo mesto (2.), Kranj in Jesenice (2.), Grosuplje (1.)

F SKUPINA: Ljubljana – MOL (2.), Novo mesto (1.), Kranj in Jesenice (1.), Grosuplje (2.)

G SKUPINA: Koper (1.), Nova Gorica (1.), Postojna (1.), Ljubljana – MOL (3.)

H SKUPINA: Koper (2.), Nova Gorica (2.), Domžale (1.), Zagorje (1.)

Na četrtfinalnih turnirjih igra vsak z vsakim. Organizator pred pričetkom na tehničnem sestanku izvede žreb. Igra se po Bergerjevih tablicah za ekipe: (1 : 4, 2 : 3), (4 : 3, 1 : 2), (2 : 4, 3 : 1). Na polfinalne turnirje se iz vsake četrtfinalne skupine uvrstita po dve ekipi.

Polfinalna tekmovanja

V štirih polfinalnih skupinah nastopa šestnajst ekip, ki so razvrščene v skupine:

VZHOD

I. SKUPINA: Prvouvrščeni ekipi iz skupin A in B ter drugouvrščeni ekipi iz skupin C in D

II. SKUPINA: Prvouvrščeni ekipi iz skupin C in D ter drugouvrščeni ekipi iz skupin A in B

ZAHOD

III. SKUPINA: Prvouvrščeni ekipi iz skupin E in F ter drugouvrščeni ekipi iz skupin G in H

IV. SKUPINA: Prvouvrščeni ekipe iz skupin G in H ter drugouvrščeni ekipe iz skupin E in F

Na polfinalnih turnirjih igrajo po sistemu vsak z vsakim. Organizator pred pričetkom na tehničnem sestanku izvede žreb. Igra se po Bergerjevih tablicah za ekipe: (1 : 4, 2 : 3), (4 : 3, 1 : 2), (2 : 4, 3 : 1). Na finalni turnir se uvrstijo samo zmagovalci skupin.

Finalno tekmovanje

V finalu sodelujejo štiri ekipe. Na prizorišču dogajanja se z žrebom določita polfinalna para. Zmagovalca odigrata finale, poraženca pa tekmo za tretje in četrto mesto. V primeru neodločenega rezultata se izvajajo kazenski streli z razdalje 7 metrov od vrat brez podaljškov. Vsaka ekipa izmenično izvaja 3 udarce. Najprej streljajo trije različni strelci iz vsake ekipe, v primeru neodločenega rezultata pa izmenično po en igralec do odločitve. Strelja se po vrstnem redu, ki ga določi vodja ekipe, kjer se izmenjajo vsi igralci v zapisniku z vratarjem vred. Po potrebi ponovimo vrstni red izvajalcev do končne odločitve.

7. Tekmovalna pravila

Igra poteka po pravilih 4 + 1: štirje igralci v polju in vratar. Rezervnih igralcev je šest, v celotni ekipi je enajst nogometašev, ki se skladno s pravili poljubno menjajo v polju. **Ekipa mora nastopiti v enotni opremi.** Ob »leteči menjavi« mora igralec zapustiti igrišče, šele nato lahko v igro vstopi drug igralec. Menjava se opravi na sredini igrišča, največ tri metre od črte, ki označuje sredino igrišča. Vratar se menja le ob prekinitvi igre. Igralni čas je 2x15 minut s petminutnim odmorom med polčasoma. Ekipa, ki igra zaporedni tekmi, ima deset minut odmora. Igra se na rokometnem igrišču, če ni z udeleženci dogovorjeno drugače. Žoge na turnirju so velikosti številka 5 (odbojne). »Out« se izvaja z nogo (žoga na črti mora mirovati, nasprotni igralci morajo biti od žoge oddaljeni pet metrov). Zadelek, ki ga igralec doseže neposredno iz »outa«, se ne prizna. Začetni udarec je indirektni udarec in velja enako kot pri avtu, da zadelek velja le, če se vmes žoge dotakne en igralec lahko tudi nasprotnik. Ko žoga po udarcu napadalcev zapusti prečno črto igrišča, mora vratar žogo v igro vrniti z roko. Vrže jo iz svojega kazenskega prostora, lahko tudi prek sredine igrišča. Zadelek z roko ne velja in vratar ne more z metom doseči zadetka razen v primeru, da se je pred zadetkom nekdo dotaknil žoge na pravilen način. Vratar lahko vrže ali udari žogo z nogo čez polovico igrišča tudi ko je žoga v igri. Če obrambni igralec potisne žogo prek prečne črte, se izvaja udarec iz kota na strani, na kateri je žoga zapustila igrišče. Prekrški se ne seštevajo. Kazenski strel se izvaja z razdalje 7 metrov. Če igralec dobi rumeni karton, mora za 2 minuti zapustiti igrišče. Če nasprotna ekipa v tem času doseže zadelek, se lahko isti igralec vrne v igro. Igralec, ki je prejel dva rumena ali neposredni rdeč karton, na naslednji tekmi ne sme nastopiti. Tekmovalna komisija lahko za hujše prekrške in nešportno obnašanje prepove igranje na turnirju. Zmagovalna ekipa dobi tri točke, v primeru neodločenega rezultata pa vsaka ekipa po eno točko. O končni uvrstitvi odloča število osvojenih točk. Če pride do kroga dveh ali treh ekip z enakim številom točk, o višjeuvrščeni ekipi odločajo naslednji kriteriji:

a) število točk z medsebojnih srečanj,

- b) razlike med danimi in prejetimi zadetki v medsebojnih srečanjih,
- c) večje število doseženih zadetkov v medsebojnih srečanjih,
- d) skupna razlika v zadetkih celotnega turnirja,
- e) število doseženih zadetkov celotnega turnirja,
- f) žreb.

Zmaga pomeni 3 točke, remi 1 točko, poraz 0 točk. Trenerji ekip imajo pravico, da med tekmo enkrat vzamejo minuto odmora. Za vse drugo se upoštevajo nogometna pravila za šolska tekmovanja, ki jih imajo vodje regijskih centrov.

*Nastop po spolu mešanih ekip ni dovoljen.

8. Sodniki

Sodnike na regijski ravni zagotovi regijski center. Sodnike na tekmovanjih državne ravni zagotovi izvajalec. Sodniške stroške za regijsko tekmovanje pokrije regijski center, sodniške stroške za četrtfinalno, polfinalno in finalno tekmovanje pa Nogometna zveza Slovenije.

9. Delegiranje sodnikov

Za delegiranje sodnikov in druge informacije o sodnikih se obrnite na koordinatorja panoge Rajka Korenta na e-naslov: rajko.korent@nzs.si.