

NOGOMET

Dijaki in dijakinje vseh letnikov izobraževalnega programa

1. Organizator

Zavod za šport RS Planica, Dunajska cesta 22, 1000 Ljubljana

2. Izvajalec

Nogometna zveza Slovenije

Informacije: Nogometna zveza Slovenije, Rajko Korent (dijaki), Petra Mikeln (dijakinje).

Predoslje 40a, 4000 Kranj,

tel.: 04 275 94 00, faks: 04 275 94 56,

e-pošta: rajko.korent@nzs.si,

e-pošta: petra.mikeln@nzs.si.

3. Starostna kategorija

Dijaki in dijakinje vseh letnikov izobraževalnega programa*

*Najstarejši dijaki in dijakinje, ki lahko sodelujejo na tekmovanju, so letnik 2006.

4. Datum in kraj tekmovanja

Dijaki

Regijska tekmovanja: do 13.februarja 2026.

Četrtnfinale: do 20. marca 2026.

Polfinale: do 10. aprila 2026.

Finale: konec aprila 2026.

Dijakinje

Regijska tekmovanja: do 12. decembra 2025.

Četrtnfinale: do konca januarja 2026.

Polfinale: do konec februarja 2026.

Finale: do 19. marca 2026.

5. Prijava

Za vse ravni tekmovanja mora vodja ekipe, ki se je uvrstila v nadaljnje tekmovanje, ekipo prijaviti prek spletne aplikacije Šolska športna tekmovanja. Dostop do aplikacije je mogoč prek portala www.sportmladih.net. Izvajalec tekmovanja mora v 24 urah po končanem tekmovanju organizatorju tekmovanja (imenovan je na začetku razpisa) ali izvajalcu naslednje stopnje tekmovanja poslati dosežke in naslove šol, ki so se uvrstile v nadaljnje tekmovanje.

Prijava ekipe, imenovanje izvajalca tekmovanja in obveščanje o tekmovanju za državno raven od vključno četrtfinala dalje poteka skladno s Pravilnikom o organizaciji in izvedbi šolskih športnih tekmovanj.

6. Tekmovalne stopnje

Regijska

tekmovanja

Vodja regijskega centra določi na podlagi števila prijavljenih šol sistem in datum regijskega tekmovanja. Ker je zaradi razvrstitve v skupine na četrtfinalni ravni pomemben vrstni red iz regijskega tekmovanja se izbere sistem, preko katerega lahko določimo uvrstitve.

Število ekip, ki se z regijskih tekmovanj uvrstijo v četrtfinale:

Maribor – 2, Murska Sobota – 1, Ptuj – 1, Celje in Zagorje – 2, Slovenj Gradec in Velenje – 1, Ljubljana – MOL – 3, Novo mesto, Brežice in Grosuplje – 2, Kranj, Jesenice in Ljubljana - okolica – 2, Nova Gorica – 1, Koper in Postojna – 1.

Četrtfinalno

tekmovanje

V vsakem od četrtfinalnih turnirjev nastopijo po štiri ekipe, ki se pomerijo v prvem krogu na podlagi delno diriganega žreba (ekipi z iste regije se ne srečata na prvi oziroma drugi tekmi). Žreb se opravi na tehničnem sestanku pred pričetkom tekmovanja. V drugem krogu se zmagovalec prvega para pomeri s poražencem drugega para in obratno. Če je rezultat tekme v rednem delu neodločen se zmagovalca določi s streljanjem kazenskih strellov kot je opisano v tekmovalnih pravilih. V polfinale napredujeta zmagovalni ekipi drugega kroga tekmovanja.

Četrtfinalne skupine

A SKUPINA: Maribor (1.), Murska Sobota (1.), Ptuj (1.), Slovenj Gradec (1.)

B SKUPINA: Celje in Zagorje (1.), Ljubljana – MOL (2.), Novo mesto, Brežice in Grosuplje (2.), Kranj, Jesenice in Ljubljana – okolica (2.)

C SKUPINA: Ljubljana – MOL (1.), Novo mesto, Brežice in Grosuplje (1.), Celje in Zagorje (2.), Maribor (2.)

D SKUPINA: Kranj, Jesenice in Ljubljana – okolica (1.), Koper in Postojna (1.), Nova Gorica (1.), Ljubljana – MOL (3.)

Polfinalno tekmovanje

Na dveh polfinalnih tekmovanjih (A in B skupina) ekipe igrajo po sistemu vsaka z vsako.

V prvo polfinalno skupino (A) se uvrstita ekipi iz skupin A in B, v drugo (B) pa ekipi iz skupin C in D.

Organizator pred pričetkom tekmovanja izvede žreb. Igra se po Bergerjevih tablicah za ekipe: (1 : 4, 2 : 3), (4 : 3, 1 : 2), (2 : 4, 3 : 1).

Finalno tekmovanje

Na finalnem tekmovanju nastopajo štiri ekipe.

Finalna skupina in sistem tekmovanja:

1. tekma – 1. iz A : 2. iz B

2. tekma – 2. iz A : 1. iz B

3. tekma – poraženki 1. in 2. tekme igrata za tretje mesto

4. tekma – zmagovalki 1. in 2. tekme igrata za prvo mesto

Opomba

Neodločenega rezultata ni. Ekipa izvaja kazenske strele, kot je opisano v tekmovalnih pravilih (PRAVILO XIII, zadnji odstavek).

7. Tekmovalna pravila

Vsaka šola lahko prijavi največ 12 tekmovalcev.

Šolski tekmovalni karton iz spletne aplikacije šolska športna tekmovanja prinesejo ekipe na tekmovanje.

Na prijavi morajo biti vsi zahtevani podatki, žig šole ter podpis vodje ekipe in ravnatelja. Izvirni tekmovalni karton mora imeti vodja ekipe, pred tekmovanjem ga predloži tekmovalni komisiji – izvajalcu, le-ta po končanem tekmovanju dokumente vrne vodji ekipe, kopijo pa shrani.

Izvajalci regijskih tekmovanj, upoštevajte datume tekmovanj. V 24 urah po končanem regijskem tekmovanju morate poslati rezultate ekip na naslov koordinatorja, ekipe, uvrščene na državno raven.

Osnova je knjižica »Pravila igre za mali nogomet 2000«, ki jo je izdala Nogometna zveza Slovenije, z določenimi prilagoditvami, ki se zdijo smiselne za potrebe šolskih športnih tekmovanj in spremembami pravil, ki so se zgodile po izdaji te knjižice.

- PRAVILO I:

Igra se z neodbojno žogo velikosti št. 4.

- PRAVILO II:

Žoga je v igri takrat, ko je udarjena in se premakne (pri »outih«, kotih, začet. udarcih, prostih strelah ...), oz. ko je vržena direktno izven kazenskega prostora v igrišče (pri vratarjevem vmetavanju žoge od vrat), oz. ko se dotakne tal (pri sodniškem metu). Začetni udarec je indirektni udarec in velja enako kot pri avtu, da zadetek velja le, če se vmes žoge dotakne en igralec lahko tudi nasprotnik.

- PRAVILO III:

Igra se 2x15 minut (na regijskih tekmovanjih čas določi organizator). Ekipa, ki igra na turnirju dve zaporedni tekmi, ima pred drugo tekmo pravico do 10-minutnega odmora (odstopanje od pravil NZS). Priporočeni čas pri dijakinjah v polfinalnem tekmovanju je 2x10 minut v dogovoru z vsemi udeleženci turnirja.

- PRAVILO IV:

Število igralcev: 4 + vratar ter 7 rezervnih igralcev, skupaj je torej lahko v ekipi 12 prijavljenih igralcev.

- PRAVILO V:

Oprema: vsi igralci istega moštva (razen vratarja) morajo biti oblečeni enotno. Če imata dve ekipi enako opremo, se dogovorita, katera jo bo zamenjala.

- PRAVILO VI:

Igra vratarja: vratar lahko prejeto žogo, ko igra traja, vrže z rokami direktno preko sredinske črte, vendar ne more direktno doseči zadetka. V kolikor vratar prejme žogo med igro in jo brčne z nogami

pa lahko direktno doseže zadetek.

Vratar lahko sedaj žogo vrže preko sredine igrišča tudi pri vmetavanju od vrat (žoga je bila v »gol-outu«), vendar ne more direktno doseči zadetka. Vmetavanje mora biti opravljeno z roko.

Vratar ne sme z žogo igrati več kot 4 sekunde naenkrat (ne glede na to, ali jo vodi, preigrava, se jo dotika, jo stiska, drži z rokami ali nogami ali pri vmetavanju iz »gol-outa«).

Vratar ne sme prijeti žoge z roko, če mu jo je namerno podal soigralec med igro, iz »outa« ali kota.

Vratar lahko po tem, ko je žoga v igri, dobi žogo vrnjeno od soigralca in z njo igra z vsemi deli telesa, razen z roko, ne da bi prej prešla sredinsko črto oz. da bi se je dotaknil nasprotnik (odstopanje od pravil NZS).

- PRAVILO VII:

Pri izvedbi »outa«, kota, prostih oz. kazenskih udarcev morajo biti nasprotni igralci oddaljeni od žoge vsaj 3 metre. V nasprotnem primeru sledi opomin igralcu, ki stoji preblizu. Pri ponovnem opominu sledi izključitev.

- PRAVILO VIII:

Vdrsavanje v nasprotnika s ciljem odvzeti žogo ne glede, če pri tem pride do kontakta ali ne (t.i. drseči štart) ni dovoljen. Dovoljen je le vratarju v svojem kazenskem prostoru, pod pogojem, da vratar ni igral na malomaren, brezobziren način ali uporabljal prekomerne sile.

- PRAVILO IX:

Izključitve so za 2 minuti ali do konca tekme. Če je bil igralec izključen do konca tekme (rdeči karton), ne sme igrati na naslednji tekmi. Če je bil igralec na isti tekmi dvakrat izključen po dve minuti (2x rumeni karton), ne sme več nadaljevati iste tekme. Po izteku dveh minut ga lahko zamenja soigralec.

- PRAVILO X:

Kazenski udarec se izvaja na nasprotnikova vrata z označenega mesta, ki je od vrat oddaljen 6 metrov.

- PRAVILO XI:

Zadetek je možno doseči neposredno iz začetnega udarca.

- PRAVILO XII:

Vsaka ekipa je upravičena do 1 time-outa na tekmo po 1 min (odstopanje od pravila NZS).

- PRAVILO XIII:

Število menjav med igro je neomejeno in so »leteče«. Vratar pa se lahko zamenja le ob prekinitvi igre.

- Če v polfinalu pride do kroga dveh ali treh ekip z enakim št. točk, odločijo naslednji kriteriji:

- a) število točk z medsebojnih srečanj,
- b) razlike med danimi in prejetimi zadetki v medsebojnih srečanjih,
- c) večje število doseženih zadetkov v medsebojnih srečanjih,
- d) skupna razlika v zadetkih celotnega turnirja,
- e) število doseženih zadetkov celotnega turnirja
- f) žreb.

Zmaga pomeni 3 točke, remi 1 točko, poraz 0 točk (velja samo za polfinalne turnirje).

- Pri šolskih tekmovanjih ne štejemo in upoštevamo akumuliranih prekrškov in ne streljamo direktnih kazenskih strelav po izkoriščenem bonusu prekrškov.

- V primeru neodločenega rezultata v finalu in četrtfinalnih tekmah se takoj izvajajo kazenski strelji iz 7. metrov brez podaljškov. Vodja ekipe določi najmanj 5 izvajalcev in vrstni red streljanja kazenskih streljav in ga pred začetkom streljanja odda sodniku. Najprej streljajo trije različni strelci iz vsake ekipe, v primeru neodločenega rezultata pa izmenično po en igralec, ki so bili določeni s strani vodje ekipe, dokler ne pride do končne odločitve. V kolikor je po vseh streljih posamezne ekipe še vedno neodločen rezultat, se potek streljanja ponovi z istim vrstnim redom.

8. Sodniki

Sodnike na regijski ravni zagotovi regijski center. Sodnike na tekmovanjih državne ravni zagotovi izvajalec. Sodniške stroške za regijsko tekmovanje pokrije regijski center, sodniške stroške za četrtfinalno, polfinalno in finalno tekmovanje pa Nogometna zveza Slovenije.

9. Delegiranje sodnikov

Za delegiranje sodnikov in druge informacije o sodnikih se obrnite na koordinatorja panoge Rajka Korenta, e-pošta: rajko.korent@nzs.si in Petro Mikelc na e-naslov: petra.mikelc@nzs.si.