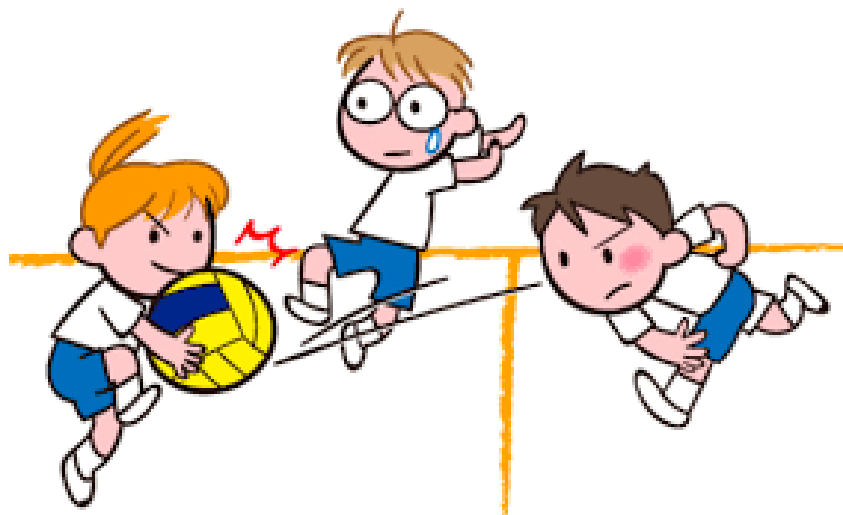




REPUBLIKA SLOVENIJA
MINISTRSTVO ZA IZOBRAŽEVANJE,
ZNANOST IN ŠPORT



DRŽAVNE ŠPORTNE IGRE OŠPP BOJ MED DVEMA OGNJEMA



17. januar 2024

ORGANIZATOR

Anej VRHOVNIK, OŠ Glazija, Oblakova 15, 3000 Celje.

e-mail: anej.vrhovnik@osglazija-celje.si, gsm: 030 440 385

DATUM IN KRAJ TEKMOVANJA

Finalno tekmovanje bo v sredo, 17. 1. 2024 ob 9. uri na OŠ Glazija in Šolskem centru Celje.

URNIK TEKMOVANJA

9 ⁰⁰	Prihod ekip
9 ⁰⁰ - 9 ¹⁵	Sestanek vodij ekip in sodnikov
9 ¹⁵	Otvoritev tekmovanja
9 ³⁰	Začetek tekmovanja
12 ⁴⁵	Zaključek tekmovanja, razglasitev rezultatov ter kosilo

OMEJITVE

Šolska ekipa je kombinirana (deklince in dečki). Ekipa šteje največ 12 igralcev oz. igralk: osem (8) igralcev in štiri (4) rezerve. Tekmo začnejo 4 deklince ali več + 4 dečki ali manj. Dečki so lahko **učenci letnik 2010 ali mlajši** (obiskujejo osnovno šolo s prilagojenim programom), deklince pa so **učenke letnik 2008 ali mlajše** (obiskujejo osnovno šolo s prilagojenim programom).

OBVEZNOSTI EKIP - PRIJAVA

Rok za prijavo je četrtek, 11. januar 2024. Prijava ekipe in obveščanje o tekmovanju poteka skladno s skupnimi pravili ŠŠT (prek spletne aplikacije ali na e-mail organizatorja). **Če je potrebno predhodno izvedite področna tekmovanja.** Na finalu lahko sodeluje samo osem ekip (praviloma ena ekipa iz posameznega področja). **Prehrano je potrebno predhodno naročiti (malico, kosilo) in prinesiti naročilnico.**

SISTEM TEKMOVANJA - *glej dodatek na koncu razpisa

Ekipe bodo z žrebom razdeljene v dve skupini. Ekipi, ki bosta zasedli prvo in drugo mesto v svoji predtekmovalnih skupin se bosta pomerili križno v polfinalu. Ostale pa se razporedi po sistemu, ki je opredeljen v dodatku na koncu razpisa.

TEKMOVALNA PRAVILA

»Med dvema ognjema« igramo na odbojgarskem igrišču, velikem 18 x 9m. Deli ga srednja prečna črta. Črte so široke 5 cm in pripadajo prostoru. Igramo z odbojgarsko žogo.

Ekipa šteje osem (8) aktivnih in štiri (4) rezervne igralce. 7 igralcev stopi na začetku igre v igrišče, enega po pošljemo za nasprotnikovo polje (poslanec, konzul).

Igra traja 15 minut ali do trenutka, ko ena ekipa nima več igralcev v polju (vsi so bili zadeti). Vsaka ekipa ima na voljo po en time out, ki traja eno minuto. Po preteku igralnega časa prešteje sodnik igralce. Stran, ki ima v polju več igralcev, zmagaja. Če je rezultat neodločen, se igra podaljša za 3 minute. Če je rezultat po podaljškju še vedno neodločen, ekipi nadaljujeta z igro, dokler ni izločen prvi igralec. V primeru, ko se igra za prvo in tretje mesto je igralni čas neomejen. Igra se do konca (dokler niso igralci ene ekipe vsi izločeni – zadeti). Na začetku igre žrebata kapetana obeh moštev za žogo in za stran igrišča. Žogo dobi igralec (poslanec, konzul) za nasprotnikovim poljem. **Igra se začne takoj - brez treh podaj!**

Osnovno načelo igre je z neposrednim metom zadeti nasprotnikovega igralca in ga izločiti iz igre v polju. Igralec je izločen, če ga zadene žoga, ki nato pade na tla. Zadeti igralec lahko nadaljuje igro za nasprotnikovim poljem. Igrišča ne sme zapustiti tako, da gre čez nasprotnikovo polje. Če to stori, dobi žogo nasprotna stran, sicer pa vedno tista, ki je izgubila igralca.

- Če zadeti igralec ujame žogo, lahko nadaljuje igro z metanjem.
- Če žoga zadene dva igralca zapored in šele nato pade na tla, je izločen samo prvi igralec.

- Če se žoga odbije od zadetega igralca in jo ujame soigralec, ni izločen noben igralec.
- Če pa se žoga odbije od zadetega igralca v roke nasprotnega igralca, mora zadeti iz polja.
- Če napadeni igralec prestopi katerokoli črto svojega polja z namenom, da bi se izognil nasprotnikovemu zadetku, je izločen iz neposredne igre.
- Igralec za nasprotnikovim poljem (poslanec) ostane tam le toliko časa, dokler ni zadet prvi igralec njegovega moštva v polju. Takoj nato se vrne v polje.
- Naloga vseh igralcev je, da z dobljeno žogo neposredno zadevajo nasprotne igralce.
- Vsak igralec ima le eno »življenje« in se ne more ponovno vračati v polje.
- Igralec sme zadržati žogo največ 5 sekund.
- Dovoljeno pa je vodenje in tek z žogo v rokah.
- Žogo sme igralec podati soigralcu čez nasprotnikovo polje.

Materialna kršenja pravil so naslednja:

- Če igralec pobere žogo zunaj svojega polja tako, da se s katerikoli delom telesa dotakne nasprotnikovega igrišča. Tudi žoge izven polja ne sme pobirati »čez črto«.
- Če igralec zadržuje žogo več kot tri sekunde
- Če igralec zapušča igrišče preko nasprotnikovega polja
- Če napadeni igralec prestopi katerokoli črto igrišča
- Če igralec za nasprotnikovim poljem strelja s stranskih črt
- Če pride v neposreden stik z nasprotnikom (potiskanje)
- Če igralec namenoma zavlačuje igro

Vsak prekršek pravil se kaznuje z odvzemom žoge.

Disciplinski prekrški so naslednji:

- nešportno obnašanje,
- preklinjanje,
- neprimerno oporekanje sodnikovim odločitvam,
- vpitje na sodnika, trenerja, nasprotnika ali sodnika,
- fizično obračunavanje,....

... se **kaznuje po sodniški presoji** oz. prvič z opozorilom in odvzemom žoge, v ponovnem primeru pa z izključitvijo igralca do konca igre. Izključenega igralca **ne sme** nadomestiti rezervni igralec.

TOČKOVANJE:

Zmagovalna ekipa dobi 3 točke + število igralcev v polju. Poražena ekipa dobi 1 točko + število igralcev v polju. Razvrstitev ekip je glede na število točk + število igralcev v polju. V primeru enakega števila točk med dvema ekipama odloča medsebojna tekma! Če je takih ekip več, odloči žreb, ki ga opravi vodja tekmovanja!

NAGRADE:

Najboljše prve tri ekipe prejmejo medalje in pokale!

IGRIŠČE 1 – telovadnica Osnovne šole Glazija

IGRIŠČE 2 – telovadnica Šolskega centra Celje

Predtekmovanje – SKUPINA A (IGRIŠČE 1)

ŠOLA	1	2	3	4	Št.zmag	točke	Končni vrstni red
1	■						
2		■					
3			■				
4				■			

VRSTNI RED TEKEM:

1. 1:2

2. 3:4

3. 1:3

4. 2:4

5. 2:3

6. 1:4

Predtekmovanje – SKUPINA B (IGRIŠČE 2)

ŠOLA	1	2	3	4	Št.zmag	točke	Končni vrstni red
1	■						
2		■					
3			■				
4				■			

VRSTNI RED TEKEM:

1. 1:2

2. 3:4

3. 1:3

4. 2:4

5. 2:3

6. 1:4

TEKMOVANJE ZA KONČNE UVRSTITVE:

Igrišče 2: tekma za 7. in 8. mesto

A4 : B4

Igrišče 2: tekma za 5. in 6. mesto

A3 : B3

Igrišče 1: polfinale 1

A1 : B2

Igrišče 1: polfinale 2

B1 : A2

Igrišče 1: tekma za 3. in 4. mesto

Igrišče 1: finale – tekma za 1. in 2. mesto

Podelitev priznanj in zaključek tekmovanja.