

Šport mladih

Šport je moja



energija za življenje



ZAVOD ZA  
ŠPORT RS  
PLANICA



REPUBLIKA SLOVENIJA  
MINISTRSTVO ZA VZGOJO IN IZOBRAŽEVANJE



## DRŽAVNO ŠOLSKO TEKMOVANJE V ORIENTACIJSKEM TEKU

torek, 10. oktober 2023



## RAZPIS TEKMOVANJA

Orientacija postaja čedalje večji izziv, saj zahteva tako gibalno spretnost kot razmišljanje in pravo izbiro poti od ene točke do naslednje. Letošnje tekmovanje pripravljamo v Ljubljani, da se ga lahko udeleži čim več udeležencev iz vseh koncev Slovenije na najlažji način.

Tekmovanje bo potekalo po Rožniku. Zbirno mesto bo v Mostecu. Kljub temu, da je to urbani gozd bo orientacija zanimiva zaradi razgibanega terena in številnih poti, na katere bo treba še posebej paziti, da se ne zmedemo pri pravi odločitvi.

Osnovnošolci in dijaki so razvrščeni v naslednje kategorije:

- **KATEGORIJA A**, učenci in učenke, 4. in 5. razred OŠ, letnik 2013 in 2014 (dolžina proge 1,8 km);
- **KATEGORIJA B**, učenci in učenke, 6. in 7. razred OŠ, letnik 2011 in 2012 (dolžina proge 2,8 km);
- **KATEGORIJA C**, učenci in učenke, 8. in 9. razred OŠ, letnik 2009 in 2010 (dolžina proge 3,1 km);
- **KATEGORIJA D**, dijaki in dijakinje, 1. – 3. letnik SŠ, letnik 2006 - 2008 (dolžina proge 3,5 km);
- **KATEGORIJA E**, dijaki in dijakinje, 4. letnik SŠ, letnik 2005 (dolžina proge 3,8 km);
- **KATEGORIJA F**, invalidi, letnik 2005 – 2014 (dolžina proge 1,8 km).

Kategoriji B in C imata progi B1 in B2 oziroma C1 in C2, kar pomeni, da bodo tekmovalci pretekli identično progo v različnem zaporedju.

Naš namen je, da se ima otrok prijetno in da spozna šport, ki je marsikje drugod način življenja. Tekmovanje je velik zalogaj, ki ga zagotovo ne bi zmogli brez številnih prostovoljcev. Njim se še posebej zahvaljujemo.

Tekma se izvede v vsakem vremenu.

**Na prireditvenem prostoru bomo postavili tudi svoje koše za smeti, zato vas prosimo, da smeti odlagate le tja, in ne v koše, ki so last rekreacijskega društva Mostec.**

Tekmovanje poteka na državni ravni. Kvalifikacije za to tekmovanje niso potrebne. Tehnična zahtevnost prog je prilagojena starosti in sposobnosti otroka.

Najboljši tekmovalci, ki bodo prihodnje leto dopolnili 16, 17 ali 18 let, se lahko udeležijo Gimazijade, ki bo v Bahrainu od 19.oktober – 3.novembra 2024. Zainteresirani se javite po opravljenem tekmovanju na informacijah.

**Vsak tekmovalec tekmuje na lastno odgovornost!**

## Tekmovanje poteka v organizaciji:

Orientacijske zveze Slovenije, OK Tivoli in številnih prostovoljcev.

Informacije: Aleš Ferenc, Storžiška 20, 4000 Kranj, tel.: 031 801 924, e-pošta:

[ales.ferenc@oskaselj.si](mailto:ales.ferenc@oskaselj.si)

Datum tekmovanja: **torek, 10. oktobra 2023**

Lokacija tekmovanja: **Mostec**, Matjanova pot 23, 1000 Ljubljana (46.062828, 14.479292)

## Prijave

Rok za prijavo na državno tekmovanje je najkasneje do **ponedeljka, 2. oktobra 2023.**

Prijava na tekmovanje in obveščanje o tekmovanju potekajo skladno s pravili ŠŠT.

Prosimo vas, da se pravočasno prijavite preko aplikacije, ki bo odprta od 11.9. do 2.10.2023!

## Pravila tekmovanja:

- tekmovanje je **posamično** in **ekipno**;
- šola lahko prijavi na tekmovanje poljubno število tekmovalcev v vsaki kategoriji;
- za ekipno uvrstitev šole štejejo najboljši trije rezultati v kategorijah A, B in C skupaj. V ekipni razvrstitvi bodo prav tako razporejene šole, ki bodo imeli v posamezni kategoriji samo enega ali dva tekmovalca, ali celo nobenega. Zaradi tega ne bodo izločene iz skupne uvrstitve;
- uvrščeni so vsi tisti tekmovalci, ki najdejo vse kontrolne točke prej kot v **120 minutah**;
- posameznik mora kar se da hitro najti vse kontrolne točke od starta do cilja v **pravilnem vrstnem redu**;
- kontrolne točke so vrisane na karto za orientacijski tek;
- tekmovalec dobi **čip in tekmovalno karto** na startu;
- proga, razen kontrolnih točk v naravi, ni označena. Tekmovalec jo izbere sam s pomočjo karte in kompasa. To je edini dovoljeni tehnični pripomoček;
- za beleženje prisotnosti na kontrolnih točkah se uporablja elektronski sistem (SportIdent). **Tekmovalci, ki imajo svoj čip, naj ga prinesejo s seboj.** Ostali tekmovalci bodo dobili čip na uporabo (reverz). Izguba čipa se plača glede na vrednost čipa.

## Urnik tekmovanja

9.30 – 10.00 Prihod in registracija

10.00 – 10.20 Nagovor

10.30 – 12.00 Start tekmovalcev

12.00 – 14.00 Kosilo za prijavljene tekmovalce (po prihodu v cilj)

14.00 – 14.30 Predvidena razglasitev

### Registracija 9.30 - 10.00

Ob prihodu spremljevalec pri **INFORMACIJAH** potrdi prihod svojih tekmovalcev.

Dobi **startno listo** - podatke o startu svojih učencev ter zapestnice s štartno številko in kategorijo. Prevzame tudi blokce za kosilo, če je šola prijavljena na kosilo.

S seboj prinesete seznam tekmovalcev (zaradi hitrejše evidence in morebitnih sprememb imen tekmovalcev).

### Nagovor 10.00 – 10.20

Pozdravnemu nagovoru sledi simulacija tekmovanja. Kaj naredi tekmovalec na startu, kako zabeleži prihod na kontrolno točko, kaj narediti, če se izgubimo, kakšen je postopek v cilju...

### Prvi start ob 10.30

Pomembno: Startni čas npr. 8, pomeni start ob 10.38, startni čas 75 pa 11.45.  
Start bo potekal med 10.30 in 12.00. **Startni čas ni enak startni številki.**

**START** je 300 m oddaljen od prireditvenega prostora.  
Karto je prispeval OK Tivoli.

### Kosilo 12.00 – 14.00

Kosilo stane **5 €** (makaronovo meso, rdeča pesa ali zeljna solata in sladica).

Prijava na kosilo: Izpolnjeno naročilnico pošljete po mailu najkasneje do **ponedeljka, 2.10.2023**, na: [rd-mostec@siol.net](mailto:rd-mostec@siol.net).

#### Podatki za plačilo:

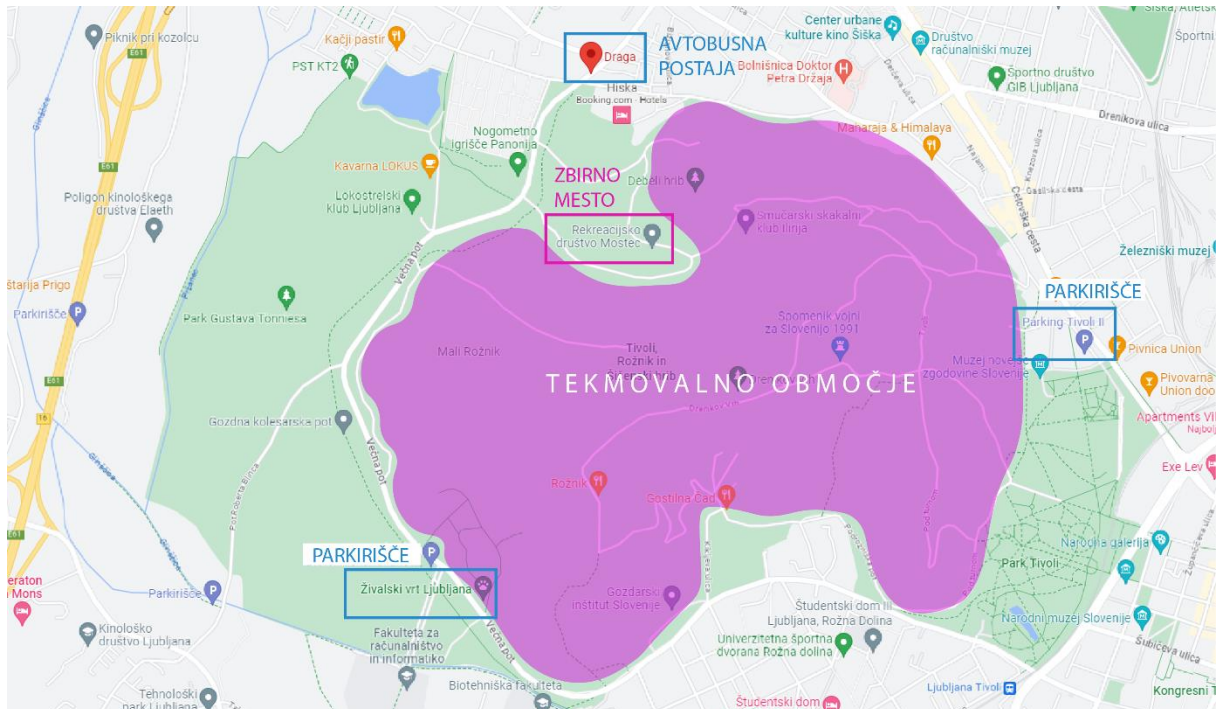
REKREACIJSKO DRUŠTVO MOSTEC  
Matjanova pot 23  
1000 Ljubljana

Davčna št.: SI32314744  
Matična št.: 5172926

### Dostop in parkiranje

Z OSEBNIM PREVOZOM: večji parkirišči sta park Tivoli in peščeno parkirišče pri živalskem vrtu. Posebej opozarjamo, da sta oddaljeni 2,5 km od prireditvenega prostora. Tisti, ki boste parkirali v parku Tivoli, dostopajte do Mosteca severno od Rožnika, in ne prečkate tekmovalnega območja. Vzemite si dovolj časa! Prav tako upoštevajte jutranjo prometno konico.

Z AVTOBUSOM: avtobusi vas lahko odložijo na najbližjem postajališču (Draga), od koder je 1 km do prireditvenega prostora. Pri vstopu v Mostec ni dovoljeno ustavljanje in parkiranje. Tako kot za osebne avtomobile, je možno parkiranje v Tivoliju ali pri živalskem vrtu.



*Vsem učenkam, učencem, dijakinjam, dijakom ter mentorjem želimo, da bi se pri nas prijetno počutili in se seveda udeležili še naslednjih šolskih orientacijskih tekmovanj.*

Zavod za šport RS Planica.

Orientacijska zveza Slovenije, koordinator Aleš Ferenc.

## OPIS POTEKA TEKMOVANJA ZA VSE, KI SE GA UDELEŽUJEJO PRVIČ

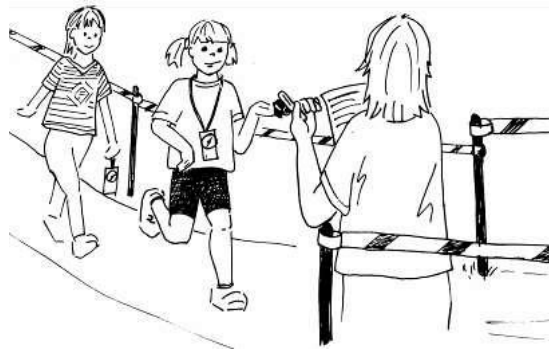
Pri INFORMACIJAH in pri STARTU bo **STARTNA URA**, ki bo tekmovalce pravočasno opozarjala na odhod na start. Naloga spremljevalca je, da tekmovalce na to pravočasno opozori.



Tekmovalec se na **STARTU** giba v **KORIDORJU** z več **POLJI**. Prehajamo iz enega polja v drugo polje in sledimo navodilom **kontrolorjev**. V vsakem polju se zadržimo po eno minuto. Naenkrat starta več tekmovalcev, a v različnih kategorijah.

### ▪ V **PRVEM POLJU**:

**Kontrolor** nas pokliče v startni prostor, dobimo elektronski **ČIP**. (Čip namestimo na prst, zategnemo trakec, da ga ne izgubimo); □ še enkrat kontrolor preveri naše ime in številko čipa.



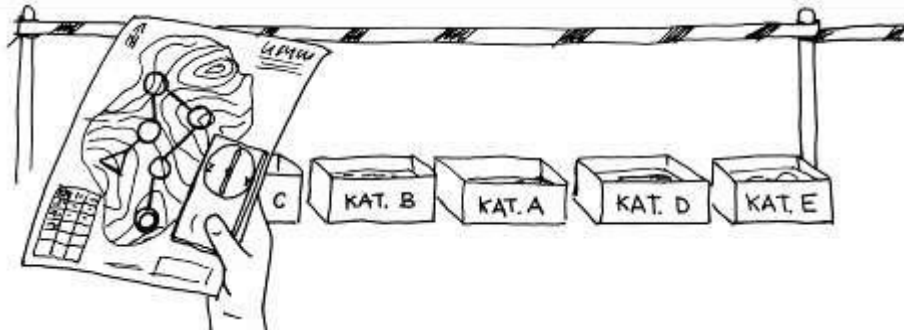
### ▪ V **DRUGEM POLJU**, pri naslednjem **kontrolorju**:

Pri napravi CLEAR izbrišemo vse predhodne podatke (zasliši se pisk po nekaj sekundah); pri napravi CHECK preverimo čip (prav tako se zasliši pisk).



▪ **V TRETJEM POLJU, pri tretjemu kontrolorju:**

vzamemo karto z vrisano progo (Karte so razporejene v ŠKATLAH in ob vsaki škatli s kartami je vidna **oznaka kategorije**. V primeru, da vzamemo napačno karto smo žal diskvalificirani);



- orientiramo karto in si ogledamo vrisano progo;
- zavežemo čevlje;
- počakamo na start – zadnja **STARTNA URA** odšteva tudi sekunde. Pri zadnji sekundi pritisnemo čip pri napravi START.
- takoj brez iskanja napredujemo po poti, označeni s trakom toliko časa, da pridemo do **startne kontrolne točke**, ki pomeni **trikotnik** na naši karti. Le-ta označuje **start**;



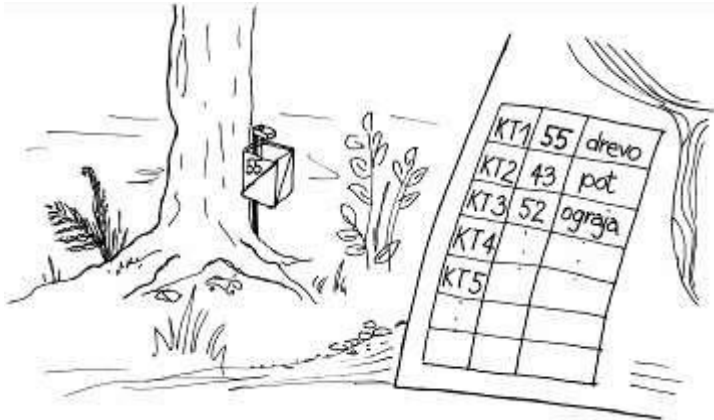
- zamislimo si najboljšo pot do prve kontrolne točke;
- vsakič, ko pogledamo na karto, najprej preverimo, da je orientirana. Zatem si izmerimo in preračunamo razdaljo;
- svojo prehojeno pot preverjamo tako na karti kot na terenu;
- **ne sledimo** drugim tekmovalcem, saj je zelo verjetno, da ne tekmujejo v naši kategoriji, to pa pomeni, da nimajo enakega zaporedja kontrolnih točk tako kot mi.

**Tekmovalna proga:**

- je vrisana z **vijolično črto**; start je označen s trikotnikom; kontrolna točka na karti je označena s krogom, cilj pa z dvojnimi krogi;
- točke so med seboj **povezane** v zaporedje. **Obvezen** je tak vrstni red, kot je narisana proga na karti ter opisana v **razpredelnicah: seznam kontrolnih točk in opis kontrolne točke**, kje se točka nahaja: npr. drevo, ograja, pot...
- Samo v kategoriji A (najmlajši, 4. in 5. razred) bo proga označena s trakovi po nekoliko daljši progi. Tekmovalec bo imel tako možnost priti naokoli po *označeni progi* ali pa si bo izbral *krajšo pot* samo po karti. S tem želimo spremljevalcem in tekmovalcem odvzeti skrb in pomisleke o tem, kaj če se izgubim.

## Na kontrolni točki:

- na prihodu na kontrolno točko se prepričamo, da je točka res naša. Točke so oštevilčene z dvomestnimi števili. **Na primer: KT1 – 55, KT2 – 43, KT 3 – 52...**



- vstavimo elektronski čip v luknjo na postaji ter počakamo, da zapiska, zasveti pa tudi lučka;
- v primeru, da postaja ne deluje, s ščipalcem kamorkoli na zemljevidu preščipnemo papir in to pokažemo po prihodu v cilj;
- če nismo prepričani ali je čip zabeležil kontrolno točko ali ne, jo lahko ponovno odčitamo s čipom. Pomembno je edino **zaporedje kontrolnih točk**. (V primeru, da preskočimo eno KT in jo zabeležimo, se vrnemo in poiščemo manjkajočo točko in se ponovno vrnemo na to točko, katero smo že našli in jo spet odčitamo).

## V cilju:

- se merjenje časa zaključi z beleženjem zadnje kontrolne točke **FINISH**. Od tu naprej čas ni več pomemben;



- po koridorju in ob traku se vrnemo v **CILJ**, to je do **ciljne postaje**;
- s čipa **oddamo vse podatke v računalnik**, naprava **READ SI CARD**, in dobimo **listek z rezultatom** o prehojeni poti (če tega ne storimo, se kasneje ob ponovni uporabi čipa podatki izgubijo); **vrnemo čip!**
- karto** oddamo v vrečko z imenom svoje šole.

**Karte** dobi spremljevalec po zaključku tekmovanja. Tako zagotovimo enake pogoje za vse tekmovalce, saj se bodo nekateri tekmovalci vračali v cilj še preden se bodo drugi podali na progo.



## Točkovanje:

- za ekipo šole štejejo v posamezni kategoriji **trije najboljši dosežki** učencev ali učenk, dijakinj ali dijakov;
- uvrstitve v posamezni kategoriji dajejo naslednje točke: zadnje mesto 1 točka, predzadnje mesto 2 točki, vsako naslednje mesto eno točko več. Diskvalificirani tekmovalci se ne točkujejo. Če imata dve šoli enako število točk, je višje uvrščena tista, ki ima več boljših uvrstitev po kategorijah;
- uvrščeni so tekmovalci, ki najdejo vse kontrolne točke prej kot v 120 minutah.

**Spremljevalec** tekmovalce čaka v prireditvenem ali tekmovalnem prostoru. Razdalje med zadnjima dvema kontrolama pred ciljem je običajno do 100m. Ob progi je ta prostor namenjen vsem tistim staršem in drugim, ki bi radi otroke vzpodbujali na tekmovalstvu ali jih fotografirali. V gozd spremljevalcem ni dovoljeno.

## Prepovedi:

Prepovedani so kakršnikoli sodobni navigacijski pripomočki.  
Prepovedano je odstranjevanje in uničevanje oznak na progi.

## Oprema:

- organizator zagotovi za vsakega tekmovalca barvno karto z vrisano progo v plastični mapi (v primeru dežja) in čip. **V primeru izgube, se poravna celotna vrednost čipa**;
- tekmovalci imajo s seboj svoj kompas in opremo primerno za tek. Vsak tekmovalec mora imeti s seboj tudi copate, vsa rezervna oblačila (tudi spodnje hlače in nogavice), brisačo ter rezervno obutev.
- **Vse tiste tekmovalce, ki imajo svoj čip prosimo, da ga prinesejo s seboj.**