

ROKOMET NA DALJAVO, OŠ 2. triada

Razpis za Športni izziv 3, KOMOLČNA PODAJA IN LOVLJENJE ŽOGE

Organizatorja

Zavod za šport RS Planica in Rokometna zveza Slovenije

Informacije: Jure Kavšek, Dolenjska cesta 40, 1000 Ljubljana

e-pošta: jurekavsek81@gmail.com

telefon: 031 307 387

Obdobje tekmovanja

Izziv 3: od od 15.4. do 8. 6. 2021

Izziv se opravlja v skladu z veljavnimi epidemiološkimi ukrepi znotraj dovoljenih skupin, ki se lahko v tistem obdobju združujejo!

Tekmovalne stopnje

Tekmovanje se odvija na nivoju šole.

Starostne kategorije

2. triada

Udeležba v izzivu

Šola v izzivu sodeluje tako, da za posamezen razred oz. skupino športni pedagog vnese rezultat v aplikaciji Športni izziv - <https://izziv.sportmladih.net/> z uporabniškim računom, ki ga ima za vašo šolo. V primeru, da v aplikaciji račun športnega pedagoga šole ni povezan s šolo se prosimo obrnite na sst@sport.si.

Ekipa

Posamezna ekipa je sestavljena iz 6 učenk ali učencev in je lahko mešana glede na spol. Izziva se lahko udeleži neomejeno število ekip posameznega razreda, pri čemer lahko en učenec ali učenka v posameznem izzivu sodeluje le v eni ekipi.

Opis izvedbe izziva

Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/0z93H9>

ZADEVANJE CILJA Z RAZLIČNIH RAZDALJ – KOMOLČNA PODOJA IN LOVLJENJE ŽOGE

PRIPOMOČKI: žoga, obroč, kreda, stožci

PRIPRAVA IGRIŠČA: Na steno nalepimo obroč ali pa s kredo narišemo krog premera 70 centimetrov. Spodnji del obroča ali kroga je na višini dveh metrov. Na tla s kredo narišemo črte ali pa si pomagamo s stožci. Črte so od stene oddaljene en meter, dva metra in tri metre.

OPIS IZVEDBE IZZIVA

1. vaja: KOMOLČNA PODOJA IN LOVLJENJE ŽOGE

Vajo izvede šest igralcev. Na učiteljev znak igralec s komolčno podajo cilja obroč ali krog. Začne pri črti na razdalji enega metra in izvede tri poskuse, nato nadaljuje še na razdalji dveh in treh metrov. Ko vaja konča, nadaljuje naslednji igralec. Končni rezultat je vsota doseženih točk vseh igralcev.

TOČKOVANJE: Igralec ima na vsaki razdalji tri poskuse. Uspešen poskus je, ko z žogo s komolčno podajo zadene v obroč ali krog in odbito žogo ujame, preden pade na tla. Vsak uspešen poskus šteje točko. **Končni rezultat izziva je vsota doseženih točk vseh igralcev.**

Nagrade

Praktične nagrade bomo žrebali izmed vseh prejetih rezultatov, oddanih s strani šol v aplikaciji Športni izziv pri posameznem izzivu.

Izžrebali bomo:

- 6 ekip (6x majica Šport mladih – Športni izziv)
- 20 ekip (6x svetilka Šport mladih)