

BADMINTON NA DALJAVO – Športni izzivi

Štafetni badminton, Hitre noge, Izziv za štiri in Mirna roka

Organizatorja

Zavod za šport RS Planica in Badminton zveza Slovenije

Informacije: Dušan Skerbiš

e-pošta: dskerbis@gmail.com

telefon: 041 742 234

Obdobje tekmovanja

Vsi 4 izzivi – od 12.4.2021 do 30.05.2021

Tekmovalne stopnje

Tekmovanje se odvija na nivoju šole.

Starostne kategorije

Štafetni badminton – vrtec, OŠPP in OŠ - 1., 2. in 3. triada

Hitre noge – OŠPP, OŠ in SŠ

Izziv za štiri - OŠ - 3. triada ter SŠ

Mirna roka OŠPP, OŠ - 2. in 3. triada ter SŠ

Udeležba v izzivu

Šola v izzivu sodeluje tako, da za posamezen razred oz. skupino športni pedagog vnese rezultat v aplikaciji Športni izziv - <https://izziv.sportmladih.net/> z uporabniškim računom, ki ga ima za vašo šolo. V primeru, da v aplikaciji račun športnega pedagoga šole ni povezan s šolo se prosimo obrnite na sst@sport.si.

Izziv se opravlja v skladu z veljavnimi epidemiološkimi ukrepi znotraj dovoljenih skupin, ki se lahko v tistem obdobju združujejo!

Posamezna - ekipa

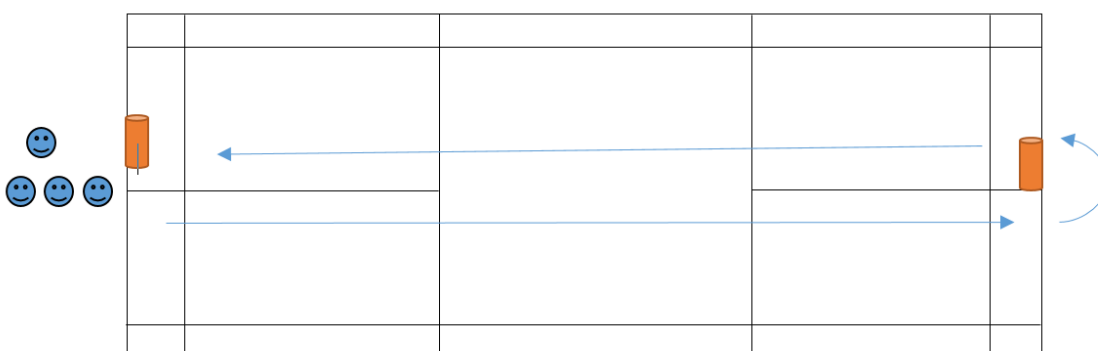
Posamezna ekipa je sestavljena iz 4 učenk ali učencev in je lahko mešana glede na spol. Izziva se lahko udeleži neomejeno število ekip posameznega razreda, pri čemer lahko en učenec ali učenka v posameznem izzivu sodeluje le v eni ekipi.

1) Opis izvedbe: Štafetni badminton – prenos badmintonske žogice na loparju

Na razdalji badmintonskega igrišča postavimo oznako (lahko stožca, klobuček, karkoli označuje točko okoli katere morajo teči vadeči). Tekmovalac mora na mrežici loparja prenesti badmintonsko žogico od prvega stožca, ki stoji na zadnji črti igrišča, do drugega stožca, ki stoji na zadnji črti igrišča na nasprotni polovici igrišča, (tekmovalac mora iti okrog stožca) in nazaj do izhodišča, kjer preda žogico naslednjemu tekmovalcu. V primeru, da žogica pade na tla, jo tekmovalac pobere in položi nazaj na lopar (če igralec hodi z žogico v roki in ne na mrežici loparja, rezultat ni veljaven).

Merilec začne meriti čas ekipe ob štartu prvega tekmovalca in konča merjenje ob prihodu četrtega tekmovalca v cilj.

SKICA:

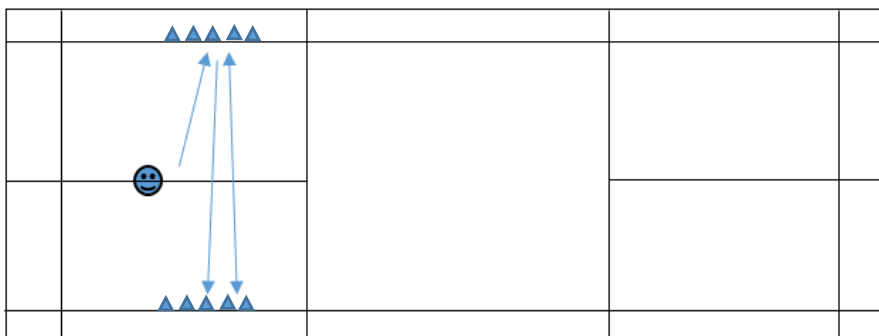


Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/SGmenj>

2) Opis izvedbe: Hitre noge - dotikanje stranskih črt z loparjem (ekipno)

Na razdalji 5,20 m postavimo dve označbi (črti) oz. če imamo v dvorani zarisano badmintonsko igrišče, je to razdalja med notranjimi (za igro posamezno) avt črtami igrišča. Na vsako črto postavimo 5 žogic obrnjenih tako, da stojijo na mestu tako, da je kapica žogice obrnjena navzgor. Z loparjem se postavimo v središče igrišča (oz. središče med levo in desno črto). Na znak vadeči začne podirati postavljene žogice izmenično po eno na vsaki črti. Naenkrat lahko podre le eno žogico. Merimo čas, ki je potreben da vadeči podre vse žogice in se vrne nazaj v izhodiščni položaj oz. z obema nogama prečka sredinsko črto). Za končni rezultat seštejemo čas 4 vadečih v ekipi.

SKICA:

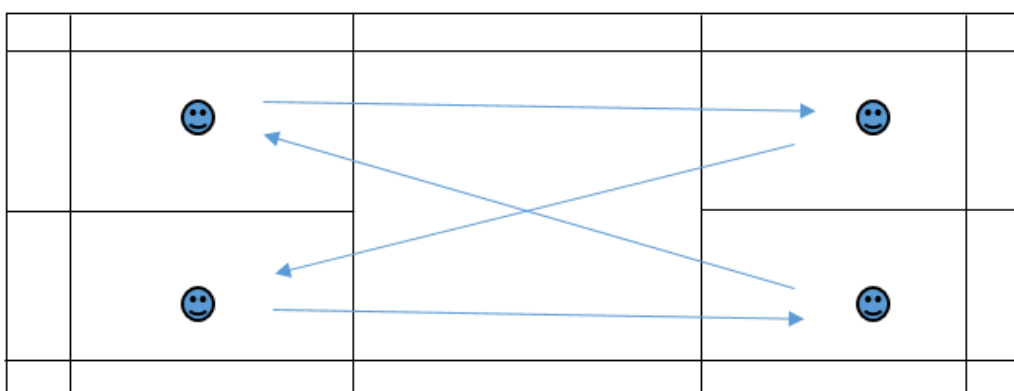


Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/1VOk25>

3) Opis izvedbe – Izziv za štiri - istočasnega igranje badmintona 4 igralcev z dvema žogicama

Štirje igralci/igralke poskušajo istočasno igrati z dvema žogicama po sledečih pravilih: na eni strani mreže udarjata igralca žogico vedno naravnost, na drugi strani mreže pa udarjata igralca vedno po diagonali. Servirata istočasno igralca na isti strani mreže, tako da na nasprotni strani istočasno prejmeta žogico za prvi odboj. Seštejejo se odboji vseh 4 igralcev za enoto 1 točko dokler ne pride do napake. Primer: oba serverja pričneta z začetnim udarcem (začetni udarec ne štejeta kot točki), nato oba na drugi strani izvedeta odboj, nato izvedeta odboj še oba, ki sta začela z igro – do tu imamo torej 2 x 2 odboja= 4 točke. Spet na drugi strani oba odbijeta, nato pa eden zadane in drugi zgreši. Tu se izziv konča. Torej v tem primeru je ekipa dosegla 7 točk.

SKICA:

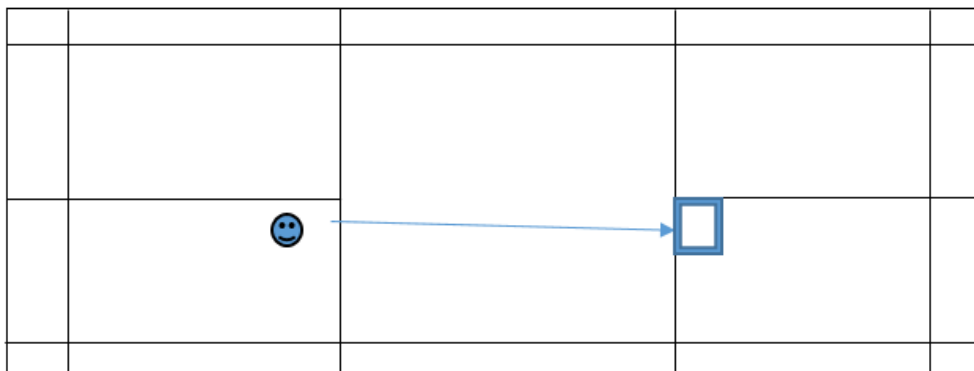


Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/GuBT5r>

4) Opis izvedbe: Mirna roka - ciljanje badmintonske žogice v tarčo

Za tarčo izberete okvir male švedske skrinje (70x50x40). Od tarče na razdalji 3,96 m označite črto (razdalja med servisnima poljema na nasprotnih straneh), izza katere vsak izmed 4 tekmovalcev poskuša s spodnjim servisom žogico zadeti v okvir tarče. Vsak ima 10 poskusov. Sešteje se število zadetkov v tarčo vseh 4 tekmovalcev.

SKICA:



Povezava do izziva: <https://izziv.sportmladih.net/challenge/view/gSGBrA>

Nagrade

V namen spodbujanja udeležbe bomo praktične nagrade žrebali izmed vseh prejetih rezultatov badmintonskih izzivov, oddanih s strani šol v aplikaciji Športni izziv ločeno za OŠ, SŠ in OŠPP.

Izžrebali bomo:

- 6 ekip (4 x majica Šport mladih – Športni izziv)
- 20 ekip (4 x svetilka Šport mladih)